







ИНТЕРАКТИВНАЯ ТРОСТЬ
ДЛЯ ЛЮДЕЙ С ИНВАЛИДНОСТЬЮ
ПО ЗРЕНИЮ

ПРОБЛЕМАТИКА ДЛЯ МУЗЕЕВ

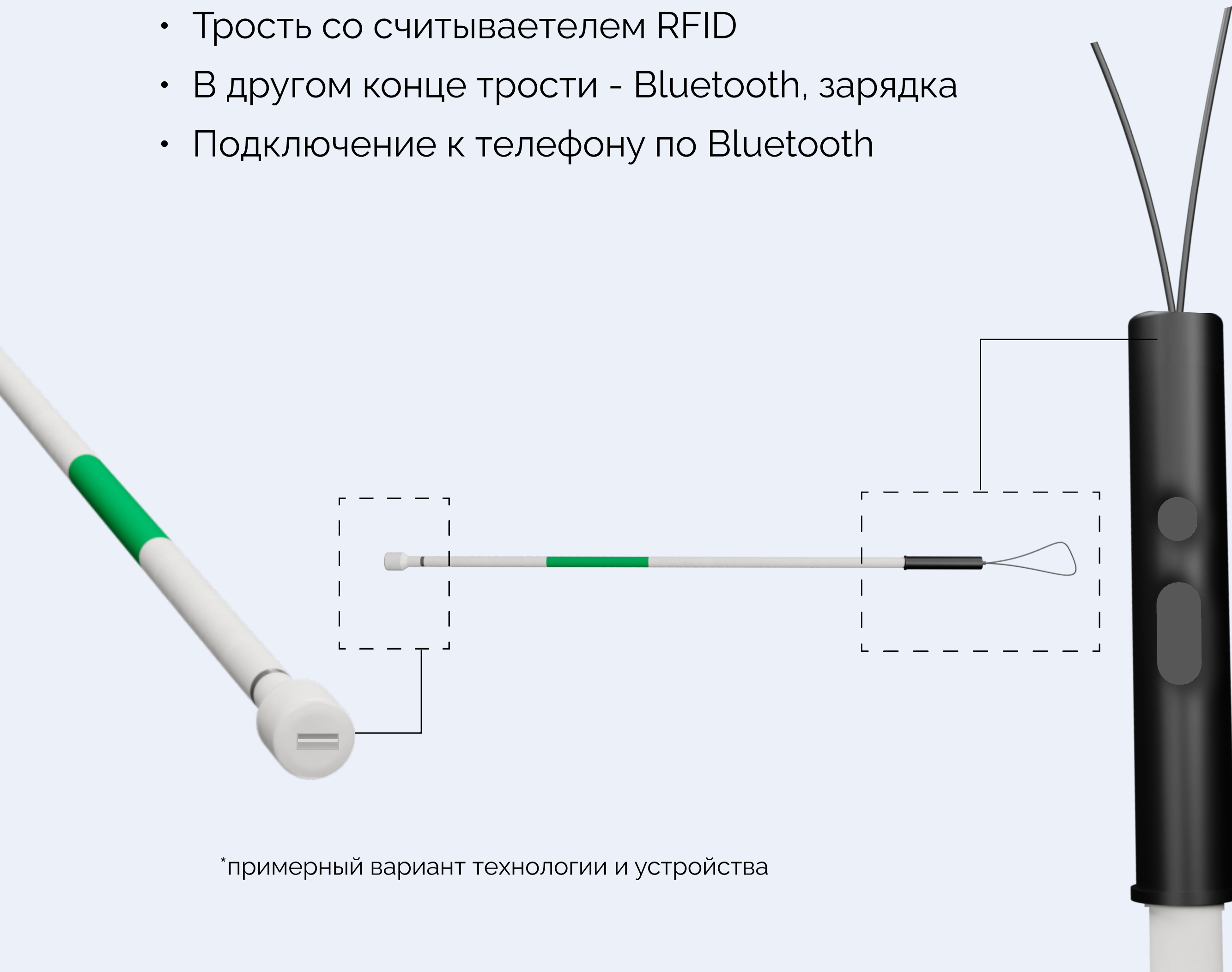
-  не работает геолокация внутри музеев, низкая точность
-  дорогостоящее оснащение залов музея bluetooth- или wifi-маячками
-  таблички с шрифтом Брайля - зависимость от внешнего подрядчика

-  технически сложная реализация геолокации технологией RTLS (Real-time-location system)
-  необходимость содержания в штате гида-тифлокомментатора
-  при размещении QR-кода или NFC-метки на стене ее сложно обнаружить человеку с инвалидностью по зрению



ТЕХНОЛОГИЯ И УСТРОЙСТВО ПРЕДЛАГАЕМОГО РЕШЕНИЯ

- Тактильные плитки с установленной по центру RFID меткой
- Трость со считывателем RFID
- В другом конце трости - Bluetooth, зарядка
- Подключение к телефону по Bluetooth



*примерный вариант технологии и устройства



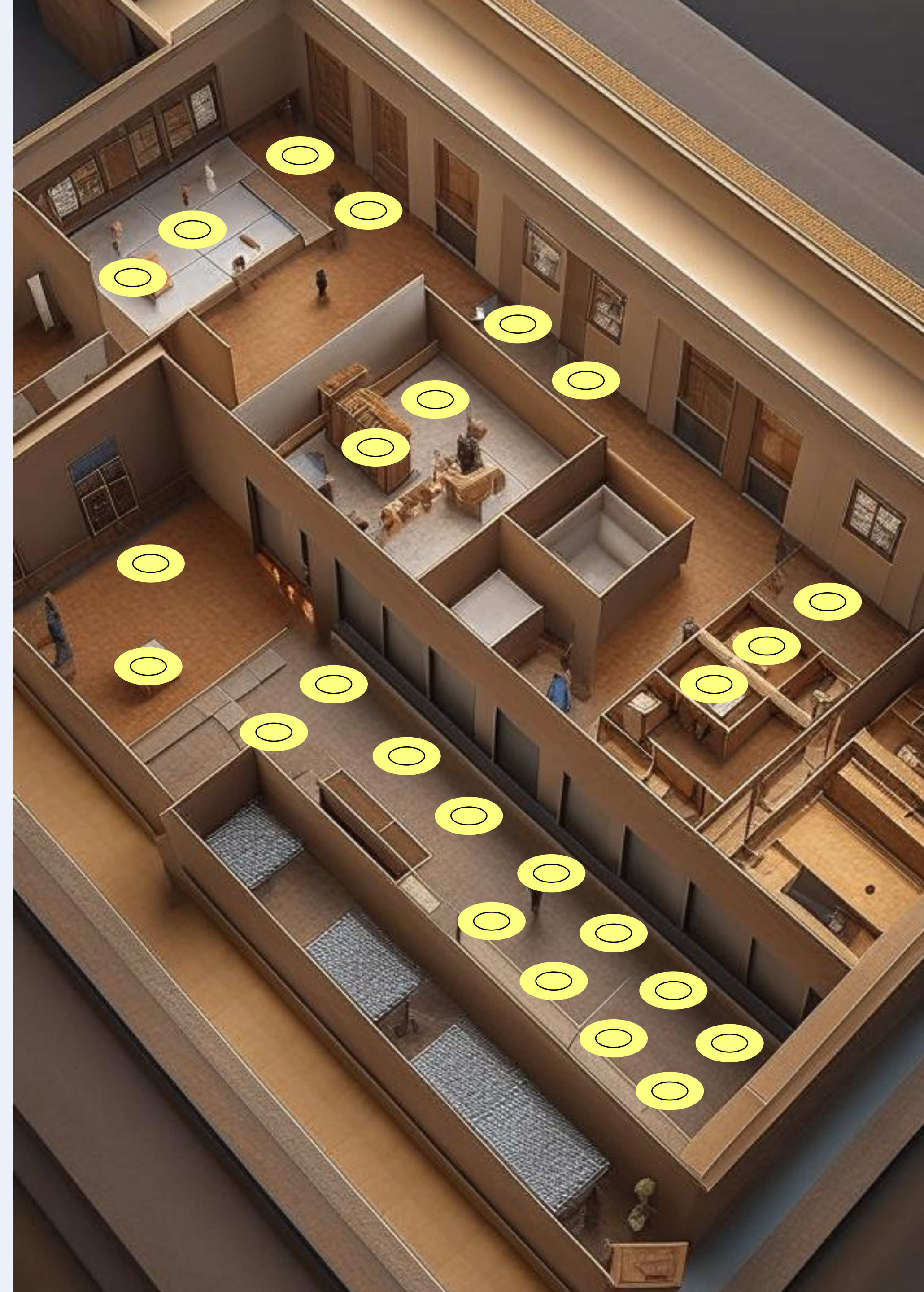
СОСТАВНЫЕ ЧАСТИ

- Трость
- RFID плитки со своим ID
- Личный кабинет / ПО для добавления тифлокомментариев к меткам
- Мобильное приложение для работы с тростьюю



КАРТА ДЛЯ АДМИНИСТРАТОРОВ

- Управление подложкой, возможность расставлять метки
- При изменении экспозиции достаточно переставить физические метки в зале и перенести ее на карте



КОМПЛЕКТ ДЛЯ МУЗЕЯ

- 6 тростей
- Стойка для тростей
- 100 RFID плиток
- Зарядная станция
- Обучение сотрудников
- Личный кабинет в картах музея

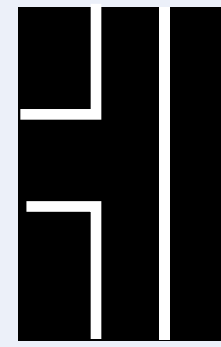


ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КАРТЫ

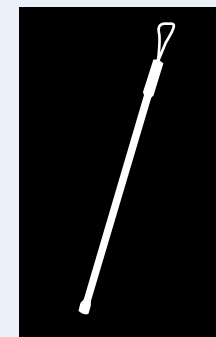
- Использование карты как виртуального пространства музея
- Портирование на тачскрин панели
- Создание виртуальных выставок



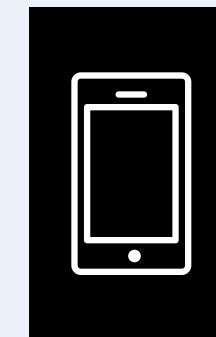
НА ТЕКУЩИЙ МОМЕНТ ГОТОВО



Движок для карт музея






Прототип технологии для трости



Базовый прототип приложения



ПЛАН ПО СОЗДАНИЮ

Сентябрь 09	Октябрь 10	Ноябрь 11	Декабрь 12
 <p>ПРОТОТИП ТРОСТИ Конец сентября</p>			
 <p>ДОРАБОТКА КАРТЫ, БАЗОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ, 10 ПЕРВЫХ ТРОСТЕЙ Конец ноября</p>			
 <p>ЗАПУСК ПИЛОТА В МУЗЕЕ Конец декабря</p>			

О КОМАНДЕ

Большой опыт разработки решений для людей с инвалидностью
и для людей с инвалидностью по зрению в частности

>6 лет

Мы создаем
физические девайсы

>8 лет

Мы разрабатываем
мобильные приложения

>15 лет

Мы разрабатываем
Веб-решения